1. Máquina de estados de una hornilla.

2.

10.1

A) Open

B) Closed

C) Paused

D) Open

E) Playing

10.2

1. Closed
2. Empty
3. Open
4. Play

10.3 Figura 10.2 pag. 221 Revisitada. -.-



10.4) No es necesaria una transición por defecto desde el estado histórico de el superestado Not playing hacia ninguno de sus subestados ya que por defecto cuando la maquina de estado del CD player inicia en el estado histórico de el superestado Not playing se almacena el subestado Closed por defecto y de esta manera si se presiona el botón stop el estado histórico recordara el subestado Closed y por ende volverá hacia este.